

ICT超活用

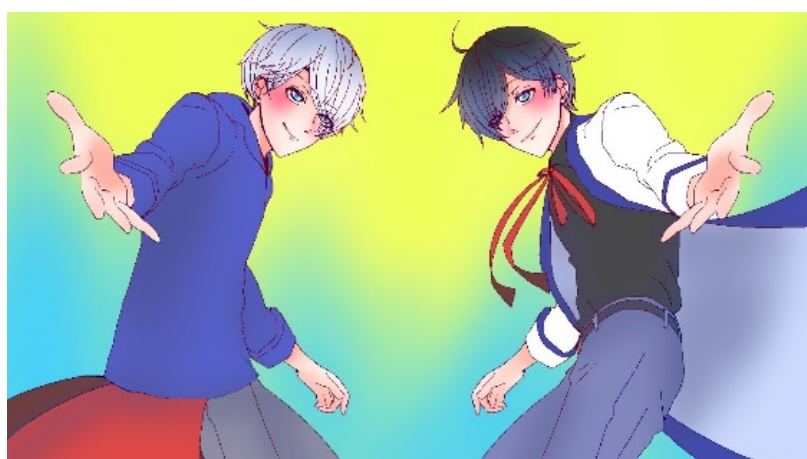
イメージキャラクター

K-12（幼小から高校まで）カリキュラム

①ふたりの少年（小学校 1 年生） 左：陽くん，右：陰くん



②ふたりの青年（高等学校 3 年生，第 12 学年）



陽くん

陰くん

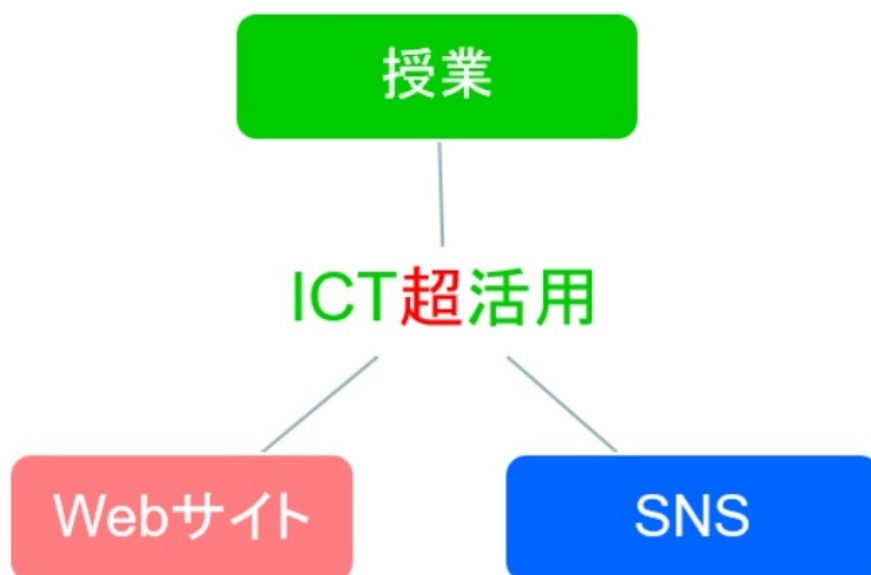


陰くん 陽くん

ICT超活用

Ultra ICT Practical Use

人間性への回帰をテーマに
感性に響く，理性に届く，知性に繋ぐ
ソリューションとして，現状を超えるために
視野を超え，機会を超え，範囲を超えて
新しいICTの活用を提案します。



1次元：音楽・音響・コンピュータミュージック
→DTM, ボーカロイド

2次元：画像・映像・アニメーション
→デジタル絵, イラスト, キャラクタ

3次元：演劇・映画・ダンスパフォーマンス
→ショートダンス, リズムダンス, Vtuber

4次元：芸術・技術・メディアアート
→インターメディア